

## «КОМПЬЮТЕРИЯ. Классика». 7-10 лет

Программа содержит не только элементы полезного досуга, ориентированного на соответствующий возраст, но и направлена на развитие умения учиться, быстро усваивать новые понятия, ориентироваться в учебных ситуациях. Участники программы будут развивать наблюдательность, научатся лучше читать и считать.

Участники программы поймут, откуда берутся деньги и как к ним правильно относиться, как формируются органы государственной власти, что в государстве зависит от них. Программа включает в себя:

- Три занятия (продолжительность 35 минут) в рамках игры «Государство»:
- Конституция Страны КОМПЬЮТЕРИЯ,
- Три ветви власти
- Правовая система государства
- Три занятия (продолжительность 35 минут) по финансовой грамотности
- Игра «Сделка»
- Игра «Поход»
- Игра «Рекламный бизнес»

Программа позволяет своим участникам попробовать себя в различных социальных ролях (избиратель, сотрудник министерства, мэр, бизнесмен, IT-разработчик, журналист), помогает им сделать первые шаги в самоутверждении, формированию собственных нравственных оценок, познанию окружающей среды, социальной адаптации, творчеству. Программа включает в себя

- Восемь занятий (продолжительность каждого - 40 минут) в одной из IT-государственных корпорациях (изучение одной из 10 информационных технологий, выполнение заданий по созданию IT-продукта)
- Восемь занятий (продолжительность каждого - 40 минут) в одной из прикладных государственных корпорациях (создание поделок своими руками)
- Восемь занятий (продолжительность каждого - 40 минут) творческой направленности (участие в работе танцевального класса, караоке, мастер-классов по развитию сценической речи)

Программа направлена на укрепление здоровья участников, она включает в себя:

- Ежедневную зарядку
- Пятиразовое питание
- Ежедневный послеобеденный отдых (1,5 часа)
- Не менее двух занятий (1,5 часа) игр на свежем воздухе

А также по вечерам:

- Аукцион талантов: интерактивная соревновательная программа для успешных творческих детей (пение, танцы, игра на музыкальных инструментах, демонстрация спортивных достижений)
- День логики и смекалки, на протяжении которого нужно будет выполнять одни задания и получать следующие, соревнуясь прежде всего самим с собой и достигая успеха
- Праздник загадок и открытий, для успешного выступления на котором потребуются знания и умение рассуждать
- «Ярмарка вакансий» с Институтом финансового планирования (г. Москва): интерактивная программа, где мы поможем ребенку понять цену денег
- Выборы Парламента с Институтом истории и политики МПГУ: предвыборные акции, праймериз и электронное голосование
- «Аллея мастеров»: поделки ребят, IT-продукция, подготовленные номера на концертах демонстрируются на специально организованной площадке демонстрируются другим участникам программы, родителям и гостям Международного детского центра
- Игра-путешествие по научно-техническому парку «ЭкспериментариУм. КОМПЬЮТЕРИЯ».