

«КОМПЬЮТЕРИЯ. Классика». 13-14 лет

Участники программы считают себя взрослыми людьми. Мы разделяем это мнение, относимся к их мнению с вниманием и уважением.

Вся жизнь детского государства у подростков организуется через взаимодействие, создание активно действующих сообществ с последующим анализом произошедшего. Опыт проживания событий программы формирует понимание того, что важными являются не только «Я» и «ТЫ», но и, в значительной степени, «МЫ ВМЕСТЕ». Это связано с тем, что сверстники являются мощным ориентиром в вопросах стандартов поведения у детей 13-14 лет.

Мы не сажаем участников программы за парты и не заставляем их выслушивать многочасовые лекции. Все обучение происходит в деятельности, подростки избираются в парламент, участвуют в общественных слушаниях, определяют смысл принимаемых решений, успешно зарабатывают игровую валюту, добросовестно выполняют и доводят до результата самостоятельно выбранное дело. Они учатся быть успешными, инициативными, находить новые возможности самореализации и самосовершенствования. В нашем детском государстве каждый может почувствовать себя неотъемлемой частью реального общества, решающего серьезные социальные задачи, ощутить свою значимость, важность своего места в команде, во взаимодействии со сверстниками.

Этим летом классическая программа «КОМПЬЮТЕРИЯ. Страна успеха» включает в себя:

- Три игры в рамках направления «Государство»:
- Конституция Страны КОМПЬЮТЕРИЯ,
- Три ветви власти
- Правовая система государства
- Три игры по финансовой грамотности
- Игра «Сделка»
- Игра «Поход»
- Игра «Рекламный бизнес»

Программа позволяет своим участникам попробовать себя в различных социальных ролях (политический деятель, сотрудник министерства, мэр, бизнесмен, IT-разработчик, журналист), помогает самоутвердиться, способствует развитию нравственных оценок, познавательной и окружающей среды, проектированию собственной деятельности, социальной адаптации, творчеству.

Программа включает в себя:

- Восемь занятий (продолжительность каждого - 50 минут) в одной из IT-государственных корпорациях (изучение одной из 10 информационных технологий, выполнение заданий по созданию ИТ-продукта)
- Восемь занятий (продолжительность каждого - 50 минут) в одной из прикладных государственных корпорациях (создание поделок своими руками) или государственной корпорации творческой направленности (участие в работе танцевального класса, караоке, мастер-классов по развитию сценической речи)

Программа включает в себя:

- Ежедневную зарядку
- Пятиразовое питание
- Не менее двух занятий (1,5 часа) игр на свежем воздухе

Каждый день вечером ребята задумаются над тем, что успели сделать, с чем они смогли справиться самостоятельно, в чем им помог друг, благодаря которому удалось достичь большего успеха, а что удалось достичь слаженной работой команды. Дети учатся планировать свои дела и просчитывать поступки, предсказывать вытекающие из них последствия.

В вечернее время будут проводиться такие мероприятия, как:

- Аукцион талантов: интерактивная соревновательная программа для успешных творческих детей
 - День логики и смекалки, на протяжении которого нужно будет выполнять одни задания и получать следующие, соревнуясь прежде всего самим с собой и достигая успеха
 - Праздник загадок и открытий, для успешного выступления на котором потребуются знания и умение рассуждать
 - IT-fest, где демонстрируются успехи IT-корпораций
 - «Ярмарка вакансий» с Институтом финансового планирования (г. Москва): интерактивная программа, где мы поможем ребенку найти свое место в экономической игре и мире профессий будущего
 - Выборы Парламента с Институтом истории и политики МПГУ: выдвижение кандидатов, предвыборные акции, праймериз и электронное голосование
 - Работа в корпорациях (детских «предприятиях» - прикладных, компьютерных и творческих хобби-мастерских), где можно заработать игровую валюту - биты.
 - «Аллея мастеров»: поделки ребят, IT-продукция, подготовленные номера на концертах демонстрируются на специально организованной площадке демонстрируются другим участникам программы, родителям и гостям Международного детского центра
 - Турнир знатоков - продолжаем игры "Что? Где? Когда?"
- Игра-путешествие по научно-техническому парку «ЭкспериментариУм. КОМПЬЮТЕРиЯ»