

«КОМПЬЮТЕРИЯ. Классика». 10-12 лет

У детей в возрасте 10-12 лет активно развивается мышление, интеллектуальные способности, логика, абстрактное мышление. Предлагаемая программа способствует этому процессу.

Каждый ребенок решает социальные задачи, успешно зарабатывая игровую валюту, вступая в реальные экономические отношения, открывая для себя умение добросовестно выполнять и доводить до результата (успеха!) начатое дело. Дети учатся быть лидерами, находят новые возможности самореализации и самосовершенствования.

Этим летом программа включает в себя:

- Три занятия (45 минут) в рамках игры «Государство»:
- Конституция Страны КОМПЬЮТЕРИЯ,
- Три ветви власти
- Правовая система государства
- Три занятия (45 минут) по финансовой грамотности
- Игра «Сделка»
- Игра «Поход»
- Игра «Рекламный бизнес»

Программа позволяет своим участникам попробовать себя в различных социальных ролях (политический деятель, сотрудник министерства, мэр, бизнесмен, IT-разработчик, журналист), помогает самоутвердиться, понять себя, друзей, оценить важность совместной деятельности, работы в команде. Программа включает в себя:

- Восемь занятий (продолжительность каждого - 50 минут) в одной из IT-государственных корпорациях (изучение одной из 10 информационных технологий, выполнение заданий по созданию IT-продукта)
- Восемь занятий (продолжительность каждого - 50 минут) в одной из прикладных государственных корпорациях (создание поделок своими руками) или государственной корпорации творческой направленности (участие в работе танцевального класса, караоке, мастер-классов по развитию сценической речи)

Программа включает в себя:

- Ежедневную зарядку
- Пятиразовое питание
- Ежедневный послеобеденный отдых (1,5 часа)
- Не менее двух занятий (1,5 часа) игр на свежем воздухе

Каждый день вечером ребята задумаются над тем, что успели сделать, с чем они смогли справиться самостоятельно, а в чем им помог друг, благодаря которому удалось достичь большего успеха. Дети учатся планировать свои дела и просчитывать поступки, предсказывать вытекающие из них последствия. Во всех активностях уделяется внимание социальному взаимодействию со сверстниками. Анализируется формирование мнения коллектива и окружающих о каждом участнике программы, его способностях. Это способствует развитию нравственных оценок собственного поведения, важности работы в команде, познанию окружающей среды, проектированию собственной деятельности, социальной адаптации, творчеству.

В вечернее время будут проводиться такие мероприятия, как:

- Аукцион талантов: интерактивная соревновательная программа для успешных творческих детей
- День логики и смекалки, на протяжении которого нужно будет выполнять одни задания и получать следующие, соревнуясь прежде всего самим с собой и достигая успеха

- Праздник загадок и открытий, для успешного выступления на котором потребуются знания и умение рассуждать
- «Ярмарка вакансий» с Институтом финансового планирования (г. Москва): интерактивная программа, где мы поможем ребенку найти свое место в экономической игре и мире профессий будущего
- Выборы Парламента с Институтом истории и политики МПГУ: разговор о важности и ответственности выбора, праймериз и электронное голосование
- Работа в корпорациях (детских «предприятиях» – прикладных, компьютерных и творческих хобби-мастерских), где можно заработать игровую валюту – биты.
- «Аллея мастеров»: поделки ребят, IT-продукция, подготовленные номера на концертах демонстрируются на специально организованной площадке демонстрируются другим участникам программы, родителям и гостям Международного детского центра
- Турнир знатоков – продолжаем игры "Что? Где? Когда?"
- Игра-путешествие по научно-техническому парку «ЭкспериментариУм. КОМПЬЮТЕРиЯ» IT-fest, где демонстрируются успехи IT-корпораций